

Prüfungsschwerpunkte

Multimedia Technologie II

Prof. M. Frank / Prof. K. Hering
Sommersemester 2004

S1 XML - Dokumentstruktur

- Wohlgeformte Dokumente, Gesamtstruktur
- Dokumenttyp-Deklaration, Dokumenttyp-Definition
- Ausdrucksmittel zur Syntaxbeschreibung, Grammatiken
- Ableitung (Erzeugung) von Wörtern aus Hilfssymbolen bei gegebener Regelmenge
- vier Formen von Elementtyp-Deklarationen
- deterministic content model
- Attributlistendeklarationen
- Lokalisierung von XML-Dokumentteilen durch Pfadausdrücke
- Ausdrucksmöglichkeiten entsprechend der kompletten Beispielsammlung des verwendeten XPath-Tutorials

S2 SMIL

- Dokumentgrundstruktur
- Clip Source Tags
- Arbeit mit Regionen
- Hauptstrukturierungselemente seq, par, excl
- Basic / Advanced Timing (insbesondere unter Verwendung von Ereignissen)

S3 SVG

- SVG und konkurrierende Sprachen (2D)
- Vektorgraphik als Grundlage von SVG, Bézierkurven
- Syntax einer SVG-Datei
- 5 Elementtypen in SVG
- Gliederung eines SVG-Dokumentes: Kopf, Definitionsabschnitt, Hauptteil
- Geometrische Grundelemente
- PATH-Element, Kubische und quadratische Bézierkurven, Angaben in absoluten und relativen Koordinaten
- Linienenden und Linienverbindungen, Pfeile
- Opazität, Farben
- Lineare und radiale Farbverläufe (userSpaceOnUse, objectBoundingBox)
- Beispiel eines Filters
- Benutzerdefinierte Koordinatensysteme, gesteuerte Ansichten
- Einbindung von Graphiken, Filmmuster, Beschneidungspfade
- Einfache Animationen in SVG
- Studium von Beispielen zu den behandelten Themen