

Oberseminar Softwareentwicklung

Thema:
Algorithmusdesignverfahren

Vu Hoang Lam

IMN04

HTWK-Leipzig

Das Problem

Gegeben: ein Eingabevektor x mit n Elementen.

Gesucht: die maximale Summe, die in einem zusammenhängenden Subvektor der Eingabe gefunden werden kann.

Beispiel

31	-41	59	26	-53	58	97	-93	-23	84
----	-----	----	----	-----	----	----	-----	-----	----

↑
2

↑
6

Rückgabe der Summe von $x[2..6]$, oder 187

Das Problem

Wenn alle Zahlen positiv

→ Der größtmögliche Untervektor = der ganze Eingabevektor

Wenn alle Zahlen negativ

Der größtmögliche Untervektor = leerer Vektor (Summe=0)

Entstehung aus Flächenmustererkennung,

Stellung durch Ulf Grenander an der Brown University

Ursprünglich.

Gegeben: ein zweidimensionales Array $n \times n$ mit $n \in \mathbb{R}$.

Gesucht: die maximale Summe, die ein rechteckiges Subarray enthält.

Keine Lösung des Problems in vernünftiger Zeit

Abstraktion einer Dimension → Einblick in die Struktur des Problems

Lösungsversuch

- **Einfacher Algorithmus mit kubischer Laufzeit**
- **Quadratischer Algorithmus mit quadratischer Laufzeit**
- **Teilen und Besieg Algorithmus mit $n \log n$ Laufzeit**
- **Scanning Algorithmus mit linearer Laufzeit**

Simple Algorithmus

- **Iteration über alle Integerpaare i und j , wobei $0 \leq i \leq j < n$,
n die Länge des Eingabevektors x**
- **Berechnung der Summe von $x[i..j]$ für jedes Paar von i und j**
- **Überprüfung der errechneten und berechneten Summe**

Simple Algorithmus

```
maxsofar = 0
for i= [0,n)
  for j= [i,n)
    sum = 0
    for k= [i,j] sum += x[k]
    /* sum is sum of x[i..j] */
    maxsofar = max (maxsofar, sum)
```

Der Algorithmus hat kubische Laufzeit. $O(n^3)$
Messungen auf PC Pentium II 400Mhz, 256 Mb RAM:
Bei $n= 10.000$ beträgt die Laufzeit ca. 22 Minuten.
Bei $n= 100.000$ beträgt die Laufzeit schon ca. 15 Tage.

Zwei Quadratische Algorithmen

```
maxsofar = 0
for i= [0,n)
  sum = 0
  for j= [i,n)
    sum += x[j]
    /* sum is sum of x[i..j] */
    maxsofar = max (maxsofar, sum)
```

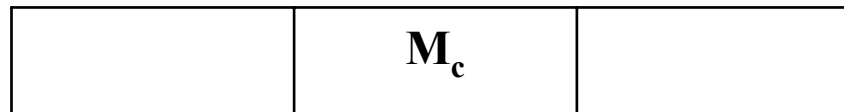
Der Algorithmus hat quadratische Laufzeit $O(n^2)$.

Bei $n = 10.000$ läuft der Algorithmus 797 ms.

Bei $n = 100.000$ hat der Algorithmus eine Laufzeit von ca. 1,3 Minuten.

Teilen- und Besieg Algorithmus

- Rekursive Lösung zweier Teilprobleme von Größe $n/2$
- Lösung des vollständigen Problems durch ihre Kombination



Teilen und Besieg Algorithmus

```
float maxsum3(1, u)  
  if (1 > u)                                /* zero elements */  
    return 0  
    if (1 == u)                              /* one element */  
        return max(0, x[1])  
    m = (1 + u) / 2  
    lmax = sum = 0                            /* find max crossing to left */  
    for (i = m; i >= 1; i--)  
        sum += x[i]  
    lmax = max(lmax, sum)                    /* find max crossing to right */  
    rmax = sum = 0  
    for i = (m, u]  
        sum += x[i]  
    rmax = max(rmax, sum)  
    return max(lmax+rmax, maxsum3(1, m), maxsum3(m+1, u))  
    /* Algorithm 3 is originally invoked by the call */  
    answer = maxsum3(0, n-1)
```

Teilen und Besieg Algorithmus

31	-41	59	26	-53	58	97	-93	-23	84
↑				↑					↑
l				m					u

Sum

22	-9	32	-27	-53	58	155	62	39	123
-----------	-----------	-----------	------------	------------	-----------	------------	-----------	-----------	------------

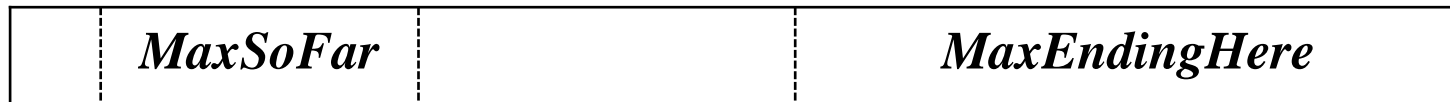
lmax

32	32	32	0	0	58	155	155	155	155
-----------	-----------	-----------	----------	----------	-----------	------------	------------	------------	------------

rmax

$$32+155=187$$

Scanning Algorithmus



Angenommen das Problem ist für $x[0..i-1]$ gelöst:

Das maximale Subarray in den ersten i Elementen befindet sich entweder in den ersten $i-1$ Elementen (gespeichert in maxsofar), oder es endet auf Position i (gespeichert in maxendinghere)

Scanning Algorithmus

```
maxsofar = 0;  
maxendinghere = 0;  
for i= [0,n)  
maxendinghere = max (maxendinghere+x[i], 0);  
maxsofar = max (maxsofar, maxendinghere);
```

- **Laufzeit $O(n)$**
- **Die Laufzeit bei $n= 100.000$ Elementen beträgt 5 ms!**

Prinzipien

- **Vermeidung der Wiederberechnung durch Abspeichern des Zustandes**
- **Vorverarbeitung der Information in Datenstrukturen**
- **Teilung und Besiege Algorithmen**
- **Scanning Algorithmen**
- **Sammeln**
- **Geringere Schranke**

Laufzeit Tabelle

ALGORITHMUS		1	2	3	4
Laufzeit in Nanosekunden		$1.3 n^3$	$10 n^2$	$47n \log_2 n$	$48n$
Zeit zu lösen ein Problem von Größe	10^3	1.3 Sek	10 Msek	.4 Msek	.05 Msek
	10^4	22 Min	1 Sek	6 Msek	.5 Msek
	10^5	15 Tage	1,7 Min	78 Msek	5 Msek
	10^6	41 J	2.8 Std	.94 Msek	48 Msek
	10^7	41 TDJ	1.7 W	11 Sek	.48 Msek
In einem gelöstes Max-Größen- problem	Sec	920	10.000	1.0×10^6	2.1×10^7
	Min	3600	77.000	4.9×10^7	1.3×10^9
	Stunde	14.000	6.0×10^5	2.4×10^9	7.6×10^{10}
	Tage	41.000	2.9×10^6	5.0×10^{10}	1.8×10^{12}
Wenn n sich um 10 vermehrt, vermehrt Zeit von		1000	100	10+	10
Wenn Zeit sich um 10 vermehrt, vermehrt n von		2.15	3.16	10-	10