

Fortgeschrittene Programmierung Vorlesung WS 09,10; SS 12–14, 16–19, 21–25

Johannes Waldmann, HTWK Leipzig

29. April 2025

– Typeset by FoilT_EX –

Organisatorisches

Ablauf Lehrveranstaltung und Prüfung

- jede Woche eine Vorlesung, dort werden Hausaufgaben gestellt
- Aufgaben zur Präsentation in der nächsten Übung jeder soll (als Teil einer Gruppe) insgesamt 3 mal präsentieren
- Aufgaben in autotool (selbständige Bearbeitung innerhalb der nächsten zwei Wochen) jeder soll insgesamt 50 % der Pflichtaufgaben erledigen
- Prüfung: Klausur am Computer (autotool, in Präsenz unter Aufsicht)

– Typeset by FoilT_EX –

1

Quellen

- Skript (Woche für Woche) <https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/lehre.html>
Plan: vgl. *How I Teach Functional Programming, WFLP 2017*, <https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/talk/17/wflp/>
- Quelltexte aus Vorlesung, Vorbereitung Hausaufgaben (zur Präsentation): <https://gitlab.dit.htwk-leipzig.de/johannes.waldmann/fop-ss25>
Einschreiben! (Projekt wird dann *private* geschaltet)
- Hausaufgaben (individuell) <https://autotool.imn.htwk-leipzig.de/new/vorlesung/340/aufgaben/aktuell>
Einschreiben! (Übungsgruppe wählen, Hinweis beachten)

– Typeset by FoilT_EX –

2

Übungen KW 15 (vor Vorlesung)

- Arbeiten im Pool: Shell, \$PATH, ghci, vgl. <https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/etc/pool/>

```
$ cabal update
# $HOME/.config/cabal/config editieren (-haddock)
$ cabal install --lib leancheck
$ ghci
GHCi, version 9.12.2: https://www.haskell.org/ghc/
ghci> import Test.LeanCheck
ghci> check $ \ p q -> (p && q) == (q && p)
ghci> :doc check
```
- ssh-keygen, .ssh/id_ed25519.pub ⇒
gitlab.dit, git clone
- wenn Zeit ist: autotool 15-1,

– Typeset by FoilT_EX –

3

– Typeset by FoilT_EX –

4

– Typeset by FoilT_EX –

5

– Typeset by FoilT_EX –

6

– Typeset by FoilT_EX –

7

Einleitung

Programmierung im Studium bisher

- 1. Sem: Modellierung (formale Spezifikationen (von konkreten und abstrakten Datentypen))
- 1./2. Sem Grundlagen der (AO) Programmierung
 - imperatives Progr. (Programm ist Folge von Anweisungen, bewirkt Zustandsänderung)
 - strukturiertes P. (genau ein Eingang/Ausgang je Teilp.)
 - objektorientiertes P. (Interface = abstrakter Datentyp, Klasse = konkreter Datentyp)
- 2. Sem: Algorithmen und Datenstrukturen (Spezifikation, Implementierung, Korrektheit, Komplexität)
- 3. Sem: Softwaretechnik (industrielle Softwareproduktion)

Worin besteht jetzt der Fortschritt?

- *deklarative* Programmierung
(Programm *ist* ausführbare Spezifikation)
- insbesondere: *funktionale* Programmierung
Def: Programm berechnet *Funktion*
 $f : \text{Eingabe} \mapsto \text{Ausgabe}$,
(kein Zustand, keine Zustandsänderungen)
- – Daten (erster Ordnung) sind Bäume
 - Programm ist Gleichungssystem
 - Programme sind auch Daten (höherer Ordnung)
- ausdrucksstark, sicher, effizient, parallelisierbar

Formen der deklarativen Programmierung

- funktionale Programmierung: `foldr (+) 0 [1,2,3]`
`foldr f z l = case l of`
 `[] -> z ; (x:xs) -> f x (foldr f z xs)`
- logische Programmierung: `append (A, B, [1,2,3]) .`
`append ([], YS, YS) .`
`append ([X|XS], YS, [X|ZS]) :- append (XS, YS, ZS) .`
- Constraint-Programmierung
`(set-logic QF_LIA) (set-option :produce-models true`
`(declare-fun a () Int) (declare-fun b () Int)`
`(assert (and (>= a 5) (<= b 30) (= (+ a b) 20)))`
`(check-sat) (get-value (a b))`

Definition: Funktionale Programmierung

- Rechnen = Auswerten von Ausdrücken (Termbäumen)
- Dabei wird ein *Wert* bestimmt
und es gibt keine (versteckte) *Wirkung*.
(engl.: side effect, dt.: Nebenwirkung)
- Werte können sein:
 - “klassische” Daten (Zahlen, Listen, Bäume...)
`True :: Bool, [3.5, 4.5] :: [Double]`
 - Funktionen (Sinus, ...)
`[sin, cos] :: [Double -> Double]`
 - Aktionen (Datei lesen, schreiben, ...)
`readFile "foo.text" :: IO String`

Softwaretechnische Vorteile

... der funktionalen Programmierung

- Beweisbarkeit: Rechnen mit Programmen wie in der Mathematik mit Termen
- Sicherheit: es gibt keine Nebenwirkungen und Wirkungen sieht man bereits am Typ
- Ausdrucksstärke, Wiederverwendbarkeit: durch Funktionen höherer Ordnung (sog. Entwurfsmuster)
- Effizienz: durch Programmtransformationen im Compiler,
- Parallelität: keine Nebenwirkungen \Rightarrow keine *data races*, fktl. Programme sind *automatisch parallelisierbar*

Beispiel Spezifikation/Test

```
import Test.LeanCheck

append :: forall t . [t] -> [t] -> [t]
append [] y = y
append (h : t) y = h : (append t y)

associative f =
  \ x y z -> f x (f y z) == f (f x y) z
commutative f = \ x y -> ...

test = check (associative (append @Bool))
Übung: Kommutativität (formulieren und testen)
```

Beispiel Verifikation

```
app :: forall t . [t] -> [t] -> [t]
app [] y = y
app (h : t) y = h : (app t y)

Lemma: app x (app y z) .=. app (app x y) z

Proof by induction on List x
  Case []
    To show: app [] (app y z) .=. app (app [] y) z
  Case h:t
    To show: app (h:t) (app y z) .=. app (app (h:t) y) z
    IH: app t (app y z) .=. app (app t y) z
CYP https://github.com/noschin1/cyp,
ist vereinfachte Version
von Isabelle https://isabelle.in.tum.de/
```

Beispiel Parallelisierung (Haskell)

```
-- Länge der Collatz-Folge
collatz :: Int -> Int
collatz x = if x <= 1 then 0
            else 1 + collatz (if even x then div x 2 else 3*x+1)
-- Summe der Längen
main :: IO ()
main = print $ sum
      $ map collatz [1 .. 10^7]
wird parallelisiert durch Strategie-Annotation:
import Control.Parallel.Strategies
...
main = print $ sum
      $ withStrategy (parListChunk (10^5) rseq)
      $ map collatz [1 .. 10^7]
```

Beispiel Parallelisierung (C#, PLINQ)

- Die Anzahl der 1-Bits einer nichtnegativen Zahl:

```
Func<int, int> f =  
    x => { int s = 0; while (x > 0) { s += x % 2; x /= 2; } return s; }
```

- $\sum_{x=0}^{2^{26}-1} f(x)$ Enumerable.Range(0, 1 << 26).Select(f).Sum()
- automatische parallele Auswertung, Laufzeitvergleich:

```
Time(() => Enumerable.Range(0, 1 << 26).Select(f).Sum())  
Time(() => Enumerable.Range(0, 1 << 26)  
    .AsParallel().WithDegreeOfParallelism(4)  
    .Select(f).Sum())
```

vgl. *Introduction to PLINQ* [https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dd997425\(v=vs.110\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dd997425(v=vs.110).aspx)

Softwaretechnische Vorteile

... der statischen Typisierung

The language in which you write profoundly affects the design of programs written in that language.

For example, in the OO world, many people use UML to sketch a design. In Haskell or ML, one writes type signatures instead. Much of the initial design phase of a functional program consists of writing type definitions.

Unlike UML, though, all this design is incorporated in the final product, and is machine-checked throughout.

Simon Peyton Jones, in: *Masterminds of Programming*, 2009; <http://shop.oreilly.com/product/9780596515171.do>

Deklarative Programmierung in der Lehre

- funktionale Programmierung: diese Vorlesung
- logische Programmierung: in *Grundl. Künstl. Intell.*
- Constraint-Programmierung: als Wahlfach (WS 23)

Beziehungen zu weiteren LV: Voraussetzungen

- Bäume, Terme (Modellierung, Alg.+DS)
- Logik (Grundlagen TI, Softwaretechnik)

Anwendungen:

- Softwarepraktikum
- weitere Sprachkonzepte in *Prinzipien v. Programmiersprachen*
- Programmverifikation* (vorw. f. imperative Programme)

Konzepte und Sprachen

Funktionale Programmierung ist ein *Konzept*.

Realisierungen:

- in prozeduralen Sprachen:
 - Unterprogramme als Argumente (in Pascal)
 - Funktionszeiger (in C)
- in OO-Sprachen: Befehlsobjekte
- Multi-Paradigmen-Sprachen:
 - Lambda-Ausdrücke in C#, Scala, Clojure
- funktionale Programmiersprachen (LISP, ML, Haskell)

Die Erkenntnisse sind sprachunabhängig.

- A good programmer can write LISP in any language.
- Learn Haskell and become a better Java programmer.

Gliederung der Vorlesung

- Terme, Termersetzungssysteme, algebraische Datentypen, Pattern Matching, Persistenz
- Funktionen (polymorph, höherer Ordnung), Lambda-Kalkül, Rekursionsmuster
- Typklassen zur Steuerung der Polymorphie (Anwendung: automatische Testdatenerzeugung)
- Bedarfsauswertung, unendl. Datenstrukturen
- Konstruktorklassen (Functor, Applicative, Monad)
- Collections (endliche Mengen, Abbildungen, Folgen) als Anwendung vorher gezeigter Konzepte

Anwendungen dieser Konzepte

- algebraische Datentypen, Pattern Matching, Termersetzungssysteme
Scale: case class, Java: Entwurfsmuster Kompositum, immutable objects (*record*), das Datenmodell von Git
- Funktionen (höherer Ordnung), Lambda-Kalkül, Rekursionsmuster
Lambda-Ausdrücke in C#, Entwurfsmuster Besucher
Codequalität, code smells, Refaktorisierung
- Typklassen zur Steuerung der Polymorphie: Interfaces
- Bedarfsauswertung, unendl. Datenstrukturen
Iteratoren, Ströme, LINQ
- Functor, Applicative, Monad: `map`, `flatMap`

Literatur (allgemein)

- wissenschaftliche Quellen zur aktuellen Forschung und Anwendung der funktionalen Programmierung
 - Journal of Functional Programming (CUP) <https://www.cambridge.org/core/journals/journal-of-functional-programming>
 - Intl. Conference Functional Programming (ACM SIGPLAN) <https://www.icfpconference.org/>
 - Intl. Workshop Trends in Functional Programming in Education <https://wiki.tfpie.science.ru.nl/>
- <http://haskell.org/> (Sprachstandard, Werkzeuge, Bibliotheken, Tutorials),

Literatur (speziell diese VL)

- Skript aktuelles Semester <https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/lehre.html>
- How I Teach Functional Programming (WFLP 2017) <https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/talk/17/wflp/>
- Kriterium für Haskell-Tutorials und -Lehrbücher:
 - wo werden `data` (benutzerdefinierte algebraische Datentypen) und `case` (pattern matching) erklärt?
Je später, desto schlechter!

Alternative Quellen

- – Q: Aber in Wikipedia/Stackoverflow steht, daß ...
– A: Na und.
- Es mag eine in Einzelfällen nützliche Übung sein, sich mit dem Halbwissen von Nichtfachleuten auseinanderzusetzen. (Aber <https://xkcd.com/386/>)
- In VL und Übung verwenden und diskutieren wir die durch Dozenten/Skript/Modulbeschreibung vorgegebenen Quellen (Lehrbücher, referierte Original-Artikel, Standards zu Sprachen und Bibliotheken)
- ... gilt entsprechend für Ihre Bachelor- und Master-Arbeit.
- Wikipedia: benutzen—ja (um Primärquellen zu finden), zitieren—nein (ist keine wissenschaftliche Quelle).

– Typeset by FoilTeX –

24

Organisation der LV

- jede Woche eine Vorlesung, eine Übung
- Hausaufgaben
 - gruppenweise: markierte Aufgaben aus dem Skript: anmelden (Wiki), diskutieren (Issue-Tracker), vorrechnen (in der jeweils nächsten Übung)
 - individuell (jeweils 2 Wochen Bearbeitungszeit) <https://autotool.imn.htwk-leipzig.de/new/>
- Prüfungszulassung: regelmäßiges und erfolgreiches Bearbeiten der Übungsaufgaben.
 - Vorrechnen: 3 mal,
 - Autotool: 50 Prozent der Pflicht-Aufgaben,
- Prüfung: Klausur 120 min (am Computer), keine Hilfsmittel

– Typeset by FoilTeX –

25

Übungen

- Informationen zur VL: <https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/lehre.html>
- digitale Selbstverteidigung: Browser und Suchmaschine datenschutzgerecht auswählen und einstellen.
Das Geschäftsmodell der Überwachungswirtschaft ist es, Ihren Bildschirmplatz, und damit Ihre Aufmerksamkeit und Ihre Lebenszeit an Anzeigenkunden zu verkaufen. Um dabei höhere Erlöse zu erzielen, wird Ihr Verhalten vermessen, gespeichert, vorhergesagt und beeinflusst. Die dazu angelegten Personenprofile erlauben eine umfassende privatwirtschaftliche und staatliche Überwachung. Diese soll verschleiert, verharmlost und

– Typeset by FoilTeX –

26

legalisiert werden.

Siehe auch

- OS Überwachungskapitalismus <https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/talk/19/ubkap/>,
- VL Informatik (Nebenfach) [https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/edu/ws21/inf/foilien/#\(11\)](https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/edu/ws21/inf/foilien/#(11))
- Benutzung Rechnerpool (ssh, tmux, ghci) <https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/etc/pool/>
- Beispiel Funktionale Programmierung

```
$ /usr/local/waldmann/opt/ghc/latest/bin/gh
```

– Typeset by FoilTeX –

27

```
ghci> length $ takeWhile (== '0') $ reverse
```

- Typ und Wert von Teilausdrücken feststellen, z.B.

```
ghci> :set +t  
ghci> foldr (*) 1 [1..100 :: Integer]
```
- Beachte polymorphe numerische Literale. (Auflösung der Polymorphie durch Typ-Annotation.)
Warum ist 100 Fakultät als `Int` gleich 0?
- Welches ist der Typ der Funktion `takeWhile`? Beispiel:

```
odd 3 ==> True ; odd 4 ==> False  
takeWhile odd [3,1,4,1,5,9] ==> [3,1]
```
- ersetze in der Lösung `takeWhile` durch andere Funktionen des gleichen Typs (suche diese mit Hoogle), erkläre Semantik

– Typeset by FoilTeX –

28

- typische Eigenschaften dieses Beispiels (nachmachen!)
statische Typisierung, Schachtelung von Funktionsaufrufen, Funktion höherer Ordnung, Benutzung von Funktionen aus Standardbibliothek (anstatt selbstgeschriebener).
- schlechte Eigenschaften (vermeiden!)
Benutzung von Zahlen und Listen (anstatt anwendungsspezifischer Datentypen) vgl. <http://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/etc/untutorial/list-or-not-list/>

- Haskell-Entwicklungswerkzeuge

- Compiler, REPL: ghci (Fehlermeldungen, Holes)
- API-Suchmaschine <http://www.haskell.org/hoogle/>

– Typeset by FoilTeX –

29

- Editor: Emacs <https://xkcd.com/378/>, IDE? gibt es, brauchen wir (in dieser VL) nicht <https://hackage.haskell.org/package/haskell-language-server>

- Softwaretechnik im autotool: <http://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/etc/untutorial/se/>

– Typeset by FoilTeX –

30

Aufgaben (allgemeines)

- benutzen Sie [gitlab.imn](https://github.com) zur Koordinierung: (einmalig) Einteilung in Dreiergruppen, (wöchentlich) Bearbeitung der Aufgaben. Benutzen Sie Wiki und Issues mit sinnvollen Titeln/Labels. Schließen Sie erledigte Issues.
- Jede der markierten Aufgabe kann in jeder Übung aufgerufen werden (Bsp: Aufg. 3 in den INB-Übungen und in der MIB-Übung) Es kann dann eine vorher gemeinsam (von mehreren Gruppen) vorbereitete Lösung präsentiert werden—die aber von jedem einzelnen Präsentator auch verstanden sein sollte.
- Auch die nicht markierten Aufgaben können in den Übungen diskutiert werden—wenn dafür Zeit ist.

– Typeset by FoilTeX –

31

Aufgaben

SS 25: Aufgabe 1, 4, 5

1. Digitale Selbstverteidigung

(a) Welche Daten gibt Ihr Browser preis?

Starten Sie in einer Konsole den Befehl

```
nc -l -p 9999
```

(Konsole soll sichtbar bleiben)

Rufen Sie im Browser die Adresse

`http://localhost:9999` auf, beobachten Sie die Ausgabe in der Konsole.

Wie (personen)spezifisch ist diese Information?

(b) Wie können weitere Informationen extrahiert werden?

Verwenden Sie

`https://www.eff.org/press/releases/`

– Typeset by FoilTeX –

32

`test-your-online-privacy-protection-effs-`
(Electronic Frontier Foundation, 2015–)

(c) Stellen Sie Firefox datenschutzgerecht ein. (Das beginnt mit der Default-Startseite!)

Zeigen Sie die Benutzung von temporary containers, von Profilen (z.B. ein Profil für Browsing im Screen-Share).

Führen Sie Browser-Plugins `uMatrix`, `uBlockOrigin` vor.

2. zu: E. W. Dijkstra: *Answers to Questions from Students of Software Engineering* (Austin, 2000) (EWD 1035)

- „putting the cart before the horse“
- übersetzen Sie wörtlich ins Deutsche,
- geben Sie eine entsprechende idiomatische

– Typeset by FoilTeX –

33

Redewendung in Ihrer Muttersprache an,
– wofür stehen *cart* und *horse* hier konkret?

3. sind die empfohlenen exakten Techniken der Programmierung für große Systeme anwendbar?

Erklären Sie „lengths of . . . grow not much more than linear with the lengths of . . .“.

- Welche Längen werden hier verglichen?

Modellieren Sie das System als Graph, die Knoten sind die Komponenten, die Kanten sind deren Beziehungen (direkte Abhängigkeiten).

- Welches asymptotische Wachstum ist bei undisziplinierter Entwicklung des Systems zu befürchten?
- Welche Graph-Eigenschaft impliziert den linearen

– Typeset by FoilTeX –

34

Zusammenhang?

- Wie gestaltet man den System-Entwurf, so daß diese Eigenschaft tatsächlich gilt? Welchen Nutzen hat das für Entwicklung und Wartung?

4. Lesen Sie E. W. Dijkstra: *On the foolishness of natural language programming*

`https://www.cs.utexas.edu/users/EWD/transcriptions/EWD06xx/EWD667.html`

und beantworten Sie

- womit wird „einfaches Programmieren“ fälschlicherweise gleichgesetzt?
- welche wesentliche Verbesserung brachten höhere Programmiersprachen, welche Eigenschaft der Maschinensprachen haben sie trotzdem noch?

– Typeset by FoilTeX –

35

- warum sollte eine Schnittstelle *narrow* sein?
- welche formalen Notationen von Vieta, Descartes, Leibniz, Boole sind gemeint? (jeweils: Wissenschaftsbereich, (heutige) Bezeichnung der Notation, Beispiele)
- warum können Schüler heute das lernen, wozu früher nur Genies in der Lage waren?
- Übersetzen Sie den Satz “the naturalness of . . . obvious”.

Geben Sie dazu jeweils an:

- die Meinung des Autors, belegt durch konkrete Textstelle und zunächst wörtliche, dann sinngemäße Übersetzung
- Beispiele aus Ihrer Erfahrung

– Typeset by FoilTeX –

36

5. Über ein Monoid $(M, \circ, 1)$ mit Elementen $a, b \in M$ (sowie eventuell weiteren) ist bekannt: $a^2 = b^2 = (ab)^2 = 1$. Dabei ist ab eine Abkürzung für $a \circ b$ und a^2 für aa , usw.

- Geben Sie ein Modell mit $1 \neq a \neq b \neq 1$ an.
- Überprüfen Sie $ab = ba$ in Ihrem Modell.
- Leiten Sie $ab = ba$ aus den Monoid-Axiomen und gegebenen Gleichungen ab.

Das ist eine Übung zur Wiederholung der Konzepte *abstrakter* und *konkreter* Datentyp sowie *Spezifikation*.

6. im Rechnerpool live vorführen:

- ein Terminal öffnen
- `ghci` starten (in der aktuellen Version), Fakultät von 100 ausrechnen

– Typeset by FoilTeX –

37

- Datei `F.hs` mit Texteditor anlegen und öffnen, Quelltext `f = . . .` (Ausdruck mit Wert 100!) schreiben, diese Datei in `ghci` laden, `f` auswerten

Dabei wg. Projektion an die Wand:

Schrift 1. groß genug und 2. schwarz auf weiß.

Vorher Bildschirm(hintergrund) aufräumen, so daß bei Projektion keine personenbezogenen Daten sichtbar werden. Beispiel: `export PS1="$ "` ändert den Shell-Prompt (versteckt den Benutzernamen).

Wer eigenen Rechner im Pool benutzt:

- Aufgaben wie oben *und*
- `ssh`-Login auf einen Rechner des Pools (damit wird die Ausrede *GHC (usw.) geht auf meinem Rechner nicht* hinfällig)

– Typeset by FoilTeX –

38

- `ssh`-Login oder remote-Desktop-Zugriff *von* einem Rechner des Pools auf Ihren Rechner (damit das projiziert werden kann, *ohne* den Beamer umzustöpseln)

(falls das alles zu umständlich ist, dann eben doch einen Pool-Rechner benutzen)

– Typeset by FoilTeX –

39

Daten

Wiederholung: Terme

- (Prädikatenlogik) *Signatur* Σ ist Menge von Funktionssymbolen mit Stelligkeiten
ein Term t in Signatur Σ ist
 - Funktionssymbol $f \in \Sigma$ der Stelligkeit k mit Argumenten (t_1, \dots, t_k) , die selbst Terme sind.
 $\text{Term}(\Sigma)$ = Menge der Terme über Signatur Σ
- (Graphentheorie) ein Term ist ein gerichteter, geordneter, markierter Baum
- (Datenstrukturen)
 - Funktionssymbol = Konstruktor, Term = Baum

Beispiele: Signatur, Terme

- Signatur: $\Sigma = \{Z/0, S/1, f/2\}$
- Elemente von $\text{Term}(\Sigma)$:
 $Z(), S(S(Z())), f(S(S(Z))), Z()$
- Abkürzung: das leere Argument-Tupel (die Klammern) nach nullstelligen Symbolen weglassen, $f(S(S(Z)), Z)$
- Signatur: $\Gamma = \{E/0, A/1, B/1\}$
- Elemente von $\text{Term}(\Gamma)$: ...
- Bezeichnung: für Signatur Σ und $k \in \mathbb{N}$:
 Σ_k bezeichnet Menge der Symbole aus Σ mit Stelligkeit k
 $\Sigma_0 = \{Z\}, \Sigma_1 = \{S\}, \Sigma_2 = \{f\},$
 $\Gamma_0 = \{E\}, \Gamma_1 = \dots, \Gamma_2 = \dots$

Abmessungen von Termen

- die Größe: ist Funktion $|\cdot| : \text{Term}(\Sigma) \rightarrow \mathbb{N}$ mit
 - für $f \in \Sigma_k$ gilt $|f(t_1, \dots, t_k)| = 1 + |t_1| + \dots + |t_k|$
die Größe eines Terms ist der Nachfolger der Summe der Größen seiner Kinder
- Bsp: $|S(S(Z()))| = 1 + |S(Z())| = 1 + 1 + |Z()| = 1 + 1 + 1$
 $|f(S(S(Z())), Z())| = \dots$
- die Höhe: ist Funktion $\text{height} : \text{Term}(\Sigma) \rightarrow \mathbb{N}$:
für $t = f(t_1, \dots, t_k)$ gilt
 - wenn $k = 0$, dann $\text{height}(t) = 0$
 - wenn $k > 0$, dann
 $\text{height}(t) = 1 + \max(\text{height}(t_1), \dots, \text{height}(t_k))$

Induktion über Termaufbau (Beispiel)

- Satz: $\forall t \in \text{Term}(\{a/0, b/2\}) : |t| \equiv 1 \pmod{2}$ (die Größe ist ungerade)
- Beweis durch Induktion über den Termaufbau:
 - IA (Induktions-Anfang): $t = a()$
Beweis für IA: $|t| = |f()| = 1 \equiv 1 \pmod{2}$
 - IS (I-Schritt): $t = b(t_1, t_2)$
zu zeigen ist: IB (I-Behauptung): $|t| \equiv 1 \pmod{2}$
dabei benutzen: IV (I-Voraussetzung) $|t_1| \equiv |t_2| \equiv 1 \pmod{2}$
Beweis für IS:
 $|t| = |b(t_1, t_2)| = 1 + |t_1| + |t_2| \equiv 1 + 1 + 1 \equiv 1 \pmod{2}$
- Bezeichnung: das heißt IV, und nicht I-Annahme, damit es nicht mit I-Anfang verwechselt wird

Algebraische Datentypen (benannte Notation)

- Beispiel: Deklaration des Typs

```
data Foo = Con {bar :: Int, baz :: String}
  deriving Show
```
- Bezeichnungen:
 - `Foo` ist Typname
 - `Con` ist Konstruktor
 - `bar`, `baz` sind Komponenten-Namen des Konstruktors
 - `Int`, `String` sind Komponenten-Typen
- Beispiel: Konstruktion eines Datums dieses Typs

```
Con { bar = 3, baz = "hal" } :: Foo
```


der Ausdruck (vor dem `::`) hat den Typ `Foo`

Algebraische Datentypen (positionelle Not.)

- Beispiel: Deklaration des Typs

```
data Foo = Con Int String
```
- Bezeichnungen:
 - `Foo` ist Typname
 - `Con` ist zweistelliger Konstruktor
... mit anonymen Komponenten
 - `Int`, `String` sind Komponenten-Typen
- Beispiel: Konstruktion eines Datums dieses Typs

```
Con 3 "hal" :: Foo
```
- auch ein Konstruktor mit benannten Komponenten kann positionell aufgerufen werden

Datentyp mit mehreren Konstruktoren

- Beispiel (selbst definiert)

```
data T = A { foo :: Bool }
  | B { bar :: Ordering, baz :: Bool }
  deriving Show
```
- Beispiele (in Standardbibliothek (Prelude) vordefiniert)

```
data Bool = False | True
data Ordering = LT | EQ | GT
```
- Konstruktion solcher Daten:

```
False :: Bool
A { foo = False } :: T ; A False :: T
B EQ True :: T
```

Mehrsortige Signaturen

- (bisher) einsortige Signatur
ist Abbildung von Funktionssymbol nach Stelligkeit
- (neu) mehrsortige Signatur
 - Menge von Sortensymbolen $S = \{S_1, \dots\}$
 - msS ist Abb. von Funktionssymbol nach Typ
 - Typ ist Element aus $S^* \times S$
Folge der Argument-Sorten, Resultat-Sorte
- Bsp.: $S = \{Z, B\}, \Sigma = \{0 \mapsto ([], Z), p \mapsto ([Z, Z], Z),$
 $e \mapsto ([Z, Z], B), a \mapsto ([B, B], B)\}.$
- $\text{Term}(\Sigma, B)$ (Terme dieser Signatur mit Sorte B): ...

Rekursive Datentypen

- Konstruktoren mit benannten Komponenten

```
data Tree = Leaf {}
          | Branch { left :: Tree , right :: Tree }
```
- mit anonymen Komponenten

```
data Tree = Leaf | Branch Tree Tree
```
- Objekte dieses Typs erzeugen, Bsp:

```
Leaf :: Tree; Branch (Branch Leaf Leaf) Leaf :: Tree
```
- Bezeichnung `data Tree = ... | Node ...` ist falsch (irreführend), denn sowohl äußere Knoten (Leaf) als auch innere Knoten (Branch) sind Knoten (Node)
- Ü: die data-Dekl. für $S = \{Z, B\}$, $\Sigma = \{0 \mapsto ([], Z), p \mapsto ([Z, Z], Z), e \mapsto ([Z, Z], B), a \mapsto ([B, B], B)\}$.

– Typeset by FoilTeX –

48

Daten mit Baum-Struktur

- mathematisches Modell: Term über Signatur
- programmiersprachliche Bezeichnung: *algebraischer Datentyp* (die Konstruktoren bilden eine Algebra)
- praktische Anwendungen:
 - Formel-Bäume (in Aussagen- und Prädikatenlogik)
 - Suchbäume (in VL Algorithmen und Datenstrukturen, in `java.util.TreeSet<E>`)
 - DOM (Document Object Model)
<https://www.w3.org/DOM/DOMTR>
 - JSON (Javascript Object Notation) z.B. für AJAX
<https://www.ecma-international.org/publications/standards/Ecma-404.htm>

– Typeset by FoilTeX –

49

Übung Terme

- Geben Sie die Signatur des Terms $\sqrt{a \cdot a + b \cdot b}$ an.
- Bestimmen Sie $|\sqrt{a \cdot a + b \cdot b}|$, $\text{height}(\sqrt{a \cdot a + b \cdot b})$.
- Geben Sie ein Element $t \in \text{Term}(\{f/1, g/3, c/0\})$ an mit $|t| = 5$ und $\text{height}(t) \leq 2$.
- die Menge $\text{Term}(\{f/1, g/3, c/0\})$ wird realisiert durch den Datentyp

```
data T = F T | G T T T | C deriving Show
```

deklarieren Sie den Typ in ghci, erzeugen Sie o.g. Term t (durch Konstruktoraufrufe)
- Holes (Löcher) in Ausdrücken als Hilfsmittel bei der

– Typeset by FoilTeX –

50

Programmierung durch schrittweises Verfeinern

```
ghci> data T = A Bool | B T deriving Show
ghci> A _

<interactive>:2:3: error:
• Found hole: _ :: Bool
• In the first argument of 'A', namely '_'
  In the expression: A _
  In an equation for 'it': it = A _
• Relevant bindings include ...
Valid hole fits include ...
  False :: Bool
  True  :: Bool
  ...
```

– Typeset by FoilTeX –

51

Hausaufgaben

SS 25: Aufgaben 2, 3, 4.

1. autotool-Aufgabe 15-2

Allgemeine Hinweise zur Bearbeitung von Haskell-Lückentext-Aufgaben in autotool:

- Schreiben Sie den angezeigten Quelltext (vollständig! ohne zusätzliche Leerzeichen am Zeilenanfang!) in eine Datei mit Endung `.hs`, starten Sie ghci mit diesem Dateinamen als Argument
- ändern Sie den Quelltext: ersetzen Sie `undefined` durch einen geeigneten Ausdruck, hier z.B.

```
solution = S.fromList [ False, G ]
```

im Editor speichern, in ghci neu laden (`:r`)

– Typeset by FoilTeX –

52

- reparieren Sie Typfehler, werten Sie geeignete Terme aus, hier z.B. `S.size solution`
- werten Sie `test` aus, wenn `test` den Wert `True` ergibt, dann tragen Sie die Lösung in autotool ein.

2. Geben Sie einen Typ T (eine data-Deklaration) an, der alle Terme der einsortigen Signatur $\Sigma = \{E/0, F/2, G/3\}$ enthält.

Konstruieren Sie Elemente dieses Typs.

Geben Sie $t \in \text{Term}(\Sigma)$ an mit

- $\text{height}(t) = 2$ und $|t|$ möglichst klein
- $\text{height}(t) = 2$ und $|t|$ möglichst groß

– Typeset by FoilTeX –

53

Allgemeine Hinweise zu Arbeit und Präsentation im Pool:

- beachten Sie <https://www.imn.htwk-leipzig.de/~waldmann/etc/pool/> (PATH und ggf. `LD_LIBRARY_PATH`)
- Freigabe (für Dozenten-Rechner) mit `krfb`, Einmalpaßwort
- Schrift schwarz auf weiß! Vernünftige Schriftgröße (Control-Plus)!! Gleichzeitig sichtbar (d. h.: keine Verdeckungen, Umschaltungen): Aufgabenstellung, Programmtext, Ausgabe/Fehlermeldungen. Wenn der Desktop-Hintergrund sichtbar ist—wurde Platz verschenkt!!!

– Typeset by FoilTeX –

54

3. Geben Sie einen Typ (eine data-Deklaration) mit genau 71 Elementen an. Sie können weitere Data-Deklarationen benutzen. Minimieren Sie die Gesamt-Anzahl der Konstruktoren.

Bsp:

```
data Bool = False | True ; data T = X Bool Bool
dieses T hat 4 Elemente, 3 Konstruktoren
(False, True, X)
```

4. Beweisen Sie $\forall \Sigma : \forall t \in \text{Term}(\Sigma) : \text{height}(t) \leq |t| - 1$. durch Induktion über den Term-Aufbau.

- Induktions-Anfang: $t = f()$ (nullstelliges Symbol f)
- Induktions-Schritt:
 $t = f(t_1, \dots, t_k)$ (k -stelliges Symbol f , für $k > 0$)

– Typeset by FoilTeX –

55

dabei Induktions-Voraussetzung: die Behauptung gilt für t_1, \dots, t_k .

Induktions-Behauptung: ... für t .

Für welche Terme t gilt Gleichheit? Wo sieht man das im Beweis?

5. wieviele Elemente des Datentyps

`data T = L | B T T` haben ...

- die Größe 9
- die Größe ≤ 9
- die Höhe $0, 1, 2, 3, \dots, k, \dots$

Sie müssen diese Elemente nicht alle einzeln angeben.

Bestimmen sie ihre Anzahl durch dynamische Programmierung (von Hand).

Aufgaben autotool (Beispiele)

1. Ersetzen Sie `undefined`, so daß der Ausdruck `test` den Wert `True` hat.

```
module Blueprint where
import qualified Data.Set as S
-- aus Prelude importiert:
-- data Bool = False | True
data C = R | G | B deriving (Eq, Ord, Show)
data T = X C Bool | Y Bool | Z deriving (Eq, Ord, Show)
solution :: S.Set T
solution = S.fromList undefined
test :: Bool
test = S.size solution == 9
```

Ansatz einer Lösung:

```
solution = S.fromList [ X R False, Y True ]
```

2. einen Term in einer mehrsortigen Signatur angeben (Programmiersprache: Java)

Gesucht ist ein Ausdruck vom Typ `int` in der Signatur

```
Foo e;
String g;
static char a ( Bar x, String y, String z );
static Bar b ( Foo x );
static int c ( int x, String y );
static int d ( char x, Foo y, String z );
static Foo f ( int x );
static String h ( Foo x, String y, char z );
```

Lösungsansatz

`d (a (b (e), ...), ...)`

3. Fill holes (`_`) (replace with one item)

and ellipsis (`...`) (replace with several items) in the following, so that the claim at the top becomes true.

For this exercise, each data declaration can only refer to itself or later (it cannot be recursive).

```
size_of (T) == 71 where
{ data Bool = False | True
; data Col = R | G | B
; data S = ...
; data T = ...
}
```

Programme

Plan

- wir haben: für Baum-artige Daten:
 - mathematisches Modell: Terme über einer Signatur
 - Realisierung als: algebraischer Datentyp (`data`)
- wir wollen: für Programme, die diese Daten verarbeiten:
 - mathematisches Modell: Termersetzung
 - Realisierung als: Pattern matching (`case`)

Bezeichnungen für Teilterme

- Position:** Folge von natürlichen Zahlen (bezeichnet einen Pfad von der Wurzel zu einem Knoten)
Beispiel: für $t = S(f(S(S(Z))), Z)$ ist $[0, 1]$ eine Position in t .
 - $\text{Pos}(t)$ = die Menge der Positionen eines Terms t
Definition: wenn $t = f(t_0, \dots, t_{k-1})$, d.h., k Kinder dann $\text{Pos}(t) = \{\emptyset\} \cup \{[i] \cdot p \mid 0 \leq i < k \wedge p \in \text{Pos}(t_i)\}$.
- dabei bezeichnen:
- \emptyset die leere Folge,
 - $[i]$ die Folge der Länge 1 mit Element i ,
 - \cdot den Verkettungsoperator für Folgen

Operationen mit (Teil)Termen

- $t[p]$ = der Teilterm von t an Position p
Beispiel: $S(f(S(S(Z))), Z)[0, 1] = \dots$
Definition (durch Induktion über die Länge von p): \dots
- $t[p := s]$: wie t , aber mit Term s an Position p
Beispiel: $S(f(S(S(Z))), Z)[0, 1 := S(Z)] = \dots$
Definition (durch Induktion über die Länge von p): \dots

Operationen auf Termen mit Variablen

- $\text{Term}(\Sigma, V)$ = Menge der Terme über Signatur Σ mit Variablen aus V
Beispiel: $\Sigma = \{Z/0, S/1, f/2\}, V = \{y\}$,
 $f(Z(), y) \in \text{Term}(\Sigma, V)$.
- Substitution σ : partielle Abbildung $V \rightarrow \text{Term}(\Sigma)$
Beispiel: $\sigma_1 = \{(y, S(Z()))\}$
- eine Substitution auf einen Term anwenden: $t\sigma$:
Intuition: wie t , aber statt v immer $\sigma(v)$
Beispiel: $f(Z(), y)\sigma_1 = f(Z(), S(Z()))$
Definition durch Induktion über t

Termersetzungssysteme

- Daten = Terme (ohne Variablen)
- Programm R = Menge von Regeln
Bsp: $R = \{(f(Z(), y), y), (f(S(x), y), S(f(x, y)))\}$
- Regel = Paar (l, r) von Termen mit Variablen
- Relation \rightarrow_R ist Menge aller Paare (t, t') mit
 - es existiert $(l, r) \in R$
 - es existiert Position p in t
 - es existiert Substitution $\sigma : (\text{Var}(l) \cup \text{Var}(r)) \rightarrow \text{Term}(\Sigma)$
 - so daß $t[p] = l\sigma$ und $t' = t[p := r\sigma]$.

Termersetzungssysteme als Programme

- \rightarrow_R beschreibt *einen* Schritt der Rechnung von R ,
 - transitive und reflexive Hülle \rightarrow_R^* beschreibt *Folge* von Schritten.
 - Resultat** einer Rechnung ist Term in R -Normalform (:= ohne \rightarrow_R -Nachfolger)
- dieses Berechnungsmodell ist im allgemeinen
- nichtdeterministisch** $R_1 = \{C(x, y) \rightarrow x, C(x, y) \rightarrow y\}$ (ein Term kann mehrere \rightarrow_R -Nachfolger haben, ein Term kann mehrere Normalformen erreichen)
 - nicht terminierend** $R_2 = \{p(x, y) \rightarrow p(y, x)\}$ (es gibt eine unendliche Folge von \rightarrow_R -Schritten, es kann Terme ohne Normalform geben)

Konstruktor-Systeme

Für TRS R über Signatur Σ : Symbol $s \in \Sigma$ heißt

- definiert, wenn $\exists (l, r) \in R : l[] = s(\dots)$ (das Symbol in der Wurzel ist s)
- sonst **Konstruktor**.

Das TRS R heißt **Konstruktor-TRS**, falls:

- definierte Symbole kommen links *nur* in den Wurzeln vor

Übung: diese Eigenschaft formal spezifizieren

Beispiele: $R_1 = \{a(b(x)) \rightarrow b(a(x))\}$ über $\Sigma_1 = \{a/1, b/1\}$,
 $R_2 = \{f(f(x, y), z) \rightarrow f(x, f(y, z))\}$ über $\Sigma_2 = \{f/2\}$;
definierte Symbole? Konstruktoren? Konstruktor-System?

Funktionale Programme sind ähnlich zu Konstruktor-TRS.

Funktionale Programme (Bsp. und Vergleich)

- Termersetzungssystem:
 - Signatur: $\{(S, 1), (Z, 0), (f, 2)\}$, Variablenmenge $\{x', y\}$
 - Ersetzungssystem
 $\{f(Z, y) \rightarrow y, f(S(x'), y) \rightarrow S(f(x', y))\}$.
 - ist Konstruktor-System, definierte Symbole: $\{f\}$,
Konstruktoren: $\{S, Z\}$,
 - Startterm $f(S(S(Z)), S(Z))$.
- funktionales Programm:

```

data N = Z | S N -- Signatur für Daten
f :: N -> N -> N -- Signatur für Funktion
f Z y = y ; f (S x') y = S (f x' y) -- Gleichungen
f (S (S Z)) (S Z) -- Benutzung der definierten Fkt.

```

Alternative Notation f. Gleichungssystem

- für die Definition einer Funktion f mit diesem Typ

```
data N = Z | S N ; f :: N -> N -> N
```

- (eben gesehen) *mehrere* Gleichungen

```
f Z y = y
f (S x') y = S (f x' y)
```

- äquivalente Notation: *eine* Gleichung, in der rechten Seite: Verzweigung (erkennbar an `case`) mit zwei Zweigen (erkennbar an `->`)

```
f x y = case x of
  { Z -> y ; S x' -> S (f x' y) }
```

– Typeset by FoilTeX –

72

Pattern Matching

```
data N = Z | S N ; data Bool = False | True
positive :: N -> Bool
positive x = case x of { Z -> False ; S x' -> True }
```

- **Syntax:** `case <Diskriminante> of`
 { <Muster> -> <Ausdruck> ; ... }
- <Muster> enthält Konstruktoren und Variablen, entspricht linker Seite einer Term-Ersetzungs-Regel, <Ausdruck> entspricht rechter Seite
- statische Semantik (eines `case`-Ausdrucks mit Typ T)
 - jedes <Muster> hat gleichen Typ wie <Diskrim.>
 - jeder <Ausdruck> hat den Typ T
- dynamische Semantik:
 - Def.: t paßt zum Muster l : es existiert σ mit $l\sigma = t$
 - für das erste Muster, das zum Wert der Diskriminante paßt, wird $r\sigma$ ausgewertet

– Typeset by FoilTeX –

73

Eigenschaften von Case-Ausdrücken

ein `case`-Ausdruck heißt

- *disjunkt*, wenn die Muster nicht überlappen (es gibt keinen Term, der zu mehr als 1 Muster paßt)
- *vollständig*, wenn die Muster den gesamten Datentyp abdecken (es gibt keinen Term, der zu keinem Muster paßt)

Bispiele (für `data T = A | B T | F T T`)

- nicht disjunkt:

```
case t of { F (B x) y -> .. ; F x (B y) -> .. }
```

- nicht vollständig `case t of { F x y -> .. ; A -> .. }`

– Typeset by FoilTeX –

74

data und case

typisches Vorgehen beim Verarbeiten algebraischer Daten vom Typ T :

- Für jeden Konstruktor des Datentyps

```
data T = C1 ...
       | C2 ...
```

- schreibe einen Zweig in der Fallunterscheidung

```
f x = case x of
  { C1 ... -> ...
  ; C2 ... -> ... }
```

- Argumente der Konstruktoren sind Variablen \Rightarrow `Case`-Ausdruck ist disjunkt und vollständig.

– Typeset by FoilTeX –

75

Pattern Matching in versch. Sprachen

- **Scala:** `case classes` <https://docs.scala-lang.org/tutorials/tour/case-classes.html>
- **Java** (ab JDK 21)

```
jshell --enable-preview # Version 21-ea
interface I {}
record A (int x) implements I {}
I o = new A(4)
switch (o) {
  case A(var y) : System.out.println(y);
  default : }
```

- Nicht verwechseln mit *regular expression matching* zur String-Verarbeitung. Es geht um algebraische (d.h. baum-artige) Daten!

– Typeset by FoilTeX –

76

Rechnen mit Wahrheitswerten

- der Datentyp

```
import qualified Prelude
data Bool = False | True
deriving Prelude.Show
```

- die Negation

```
not :: Bool -> Bool
not x = case x of { False -> _ ; True -> _ }
```

- die Konjunktion (als Operator geschrieben)

```
(&&) :: Bool -> Bool -> Bool
x && y = case x of { False -> _ ; True -> _ }
```

– Typeset by FoilTeX –

77

Syntax für Unterprogramm-Aufrufe

- die Syntax eines Namens bestimmt, ob er als Funktion oder Operator verwendet wird:

- Name aus Buchstaben (Bsp.: `not`, `plus`) steht als Funktion vor den Argumenten
- Name aus Sonderzeichen (Bsp.: `&&`) steht als Operator zw. erstem und zweitem Argument

- zwischen Funktion und Operator umschalten:

- in runden Klammern: Operator als Funktion
`(&&) :: Bool -> Bool -> Bool, (&&) False True`
- in Backticks: Funktion als Operator
`3 `plus` 4`

– Typeset by FoilTeX –

78

Syntax für Fallunterscheidungen

- `not x = case x of { False -> _; True -> _ }`
Alternative Notation (links), Übersetzung (rechts)

```
not x = case x of
  False -> _
  True -> _
not x = case x of
  {False -> _
  ;True -> _
}
```

- Abseitsregel (offside rule): wenn das nächste (nicht leere) Zeichen nach `of` kein `{` ist, werden eingefügt:

- `{` nach `of`
- `;` nach Zeilenschaltung bei gleicher Einrückung
- `}` nach Zeilenschaltung bei höherer Einrückung

– Typeset by FoilTeX –

79

Übung Term-Ersetzung

Für die Signatur $\Sigma = \{f/1, g/3, c/0\}$:

- geben Sie ein $t \in \text{Term}(\Sigma)$ an mit $t[1] = c$.
- Beweisen Sie $\forall \Sigma : \forall t \in \text{Term}(\Sigma) : |t| = |\text{Pos}(t)|$.

Für die Signatur $\Sigma = \{Z/0, S/1, f/2\}$:

- für welche Substitution σ gilt $f(x, Z)\sigma = f(S(Z), Z)$?
- für dieses σ : bestimmen Sie $f(x, S(x))\sigma$.

Dabei wurde angewendet:

Abkürzung für Anwendung von 0-stelligen Symbolen:
anstatt $Z()$ schreibe Z . (Vorsicht: dann kann man Variablen nicht mehr von 0-stelligen Symbolen unterscheiden. Man

muß dann immer die Signatur explizit angeben oder auf andere Weise vereinbaren, wie man Variablen erkennt, z.B. „Buchstaben am Ende des Alphabetes (\dots, x, y, \dots) sind Variablen“, das ist aber riskant)

Übung Pattern Matching, Programme

- Für die Deklarationen

```
-- data Bool = False | True      (aus Prelude)
data T = F T | G T T T | C
```

entscheide/bestimme für jeden der folgenden Ausdrücke:

- syntaktisch korrekt?
- statisch korrekt?
- Resultat (dynamische Semantik)
- disjunkt? vollständig?

```
1. case False of { True -> C }
2. case False of { C -> True }
```

```
3. case False of { False -> F F }
4. case G (F C) C (F C) of { G x y z -> F z }
5. case F C of { F (F x) -> False }
6. case F C of { F x -> False ; True -> False }
7. case True of { False -> C ; True -> F C }
8. case True of { False -> C ; False -> F C }
9. case C of { G x y z -> False; F x -> False }
```

- Listen von Wahrheitswerten:

```
data List = Nil | Cons Bool List deriving Eq

and :: List -> Bool
and l = case l of ...
```

entsprechend `or :: List -> Bool`

- (Wdhlg.) welche Signatur beschreibt binäre Bäume (jeder Knoten hat 2 oder 0 Kinder, die Bäume sind; es gibt keine Schlüssel)

- geben Sie die dazu äquivalente `data`-Deklaration an:
`data T = ...`

- implementieren Sie dafür die Funktionen

```
size :: T -> Prelude.Int
depth :: T -> Prelude.Int
```

benutze `Prelude.+` (das ist Operator), `Prelude.min`, `Prelude.max`

- für Peano-Zahlen `data N = Z | S N` implementieren Sie *plus*, *mal*, *min*, *max*

Hausaufgaben

SS 25: KW 18: Aufgaben 1, 4, 7; KW 19: Aufgaben 5, 6, 8

- 1. Arithmetik auf Peano-Zahlen

- Für $R = \{f(S(x), y) \rightarrow f(x, S(y)), f(Z, y) \rightarrow y\}$ bestimme alle R -Normalformen von $f(S(Z), S(Z))$.
- für $R_d = R \cup \{d(x) \rightarrow f(x, x)\}$ bestimme alle R_d -Normalformen von $d(d(S(Z)))$.
- Bestimme die Signatur Σ_d von R_d . Bestimme die Menge der Terme aus $\text{Term}(\Sigma_d)$, die R_d -Normalformen sind.
- Welche Rechenoperationen simulieren die Regeln für f , für d ?
- welche Terme haben große Normalformen?

- 2. Simulation von Wort-Ersetzung durch Term-Ersetzung.

Abkürzung für mehrfache Anwendung eines einstelligen Symbols: $A(A(A(A(x)))) = A^4(x)$

- für $\{A(B(x)) \rightarrow B(A(x))\}$ über Signatur $\{A/1, B/1, E/0\}$: bestimme Normalform von $A^k(B^k(E))$ für $k = 1, 2, 3$, allgemein.
- für $\{A(B(x)) \rightarrow B(B(A(x)))\}$ über Signatur $\{A/1, B/1, E/0\}$: bestimme Normalform von $A^k(B(E))$ für $k = 1, 2, 3$, allgemein.

- 3. für die Signatur $\{A/2, D/0\}$:

- definiere Terme $t_0 = D, t_{i+1} = A(t_i, D)$.

Zeichne t_3 . Bestimme $|t_i|, \text{depth}(t_i)$.

- für $S = \{A(A(D, x), y) \rightarrow A(x, A(x, y))\}$ bestimme S -Normalform(en), soweit existieren, der Terme t_0, t_1, \dots, t_4 . Geben Sie für t_2 die ersten Ersetzungs-Schritte explizit an.
- Normalform von t_i allgemein.

- 4. Für die Deklarationen

```
-- data Bool = False | True      (aus Prelude)
data S = A Bool | B | C S S
```

entscheide/bestimme für jeden der folgenden Ausdrücke:

- syntaktisch korrekt?
- Resultat-Typ (statische Semantik)

- Resultat-Wert (dynamische Semantik)
- Menge der Muster ist: disjunkt? vollständig?

```

1. case False of { True -> B }
2. case False of { B -> True }
3. case C B B of { A x -> x }
4. case A True of { A x -> False }

5. case A True of { A x -> False ; True ->
6. case True of { False -> A ; True -> A Fa
7. case True of { False -> B ; False -> A F
8. case B of { C x y -> False; A x -> x; B

```

weitere Beispiele selbst herstellen und dann in der Übung die anderen Teilnehmer fragen.

5. für selbst definierte Wahrheitswerte: deklarieren, implementieren und testen Sie:

- die zweistellige Antivalenz,
- die Implikation,
- die dreistellige Majoritätsfunktion.

```

import qualified Prelude
data Bool = False | True deriving Prelude.S
not :: ...
xor :: ...
...

```

Definieren Sie die Majorität auf verschiedene Weisen

- mit *einer* Gleichung (evtl. mit `case`, evtl. geschachtelt)
- *ohne* `case` (evtl. mehrere Gleichungen)

- mit einer Gleichung ohne Fallunterscheidung, mittels anderer (selbst definierter) Funktionen

6. für binäre Bäume ohne Schlüssel

```
data Tree = Leaf | Branch Tree Tree
```

deklarieren, implementieren und testen Sie ein einstelliges Prädikat über solchen Bäumen, das genau dann wahr ist, wenn das Argument eine ungerade Anzahl von Blättern enthält.

Diese Anzahl *nicht* ausrechnen, sondern direkt den Wahrheitswert!

7. in welchen Fällen zeigt der Compiler GHC(i) die Warnung *overlapping patterns*?

https://downloads.haskell.org/ghc/latest/docs/users_guide/using-warnings.html#ghc-flag-Woverlapping-patterns
Desgl. *incomplete patterns*?

Definieren Sie formal. Vergleichen Sie mit Def. *disjunkt* und *vollständig* aus VL.

Geben Sie Beispiele an mit selbst gebauten `data`-Typen. also *nicht* die Beispiele aus der Dokumentation - keine Maschinen- oder andere Zahlen (`Int`, `Integer`), keine polymorphen Container (`Tupel`, `Listen`).

8. Der Haskell-Standard enthält

```
data Ordering = LT | EQ | GT
```

Für diesen Typ gibt es eine Operation (`<>`), Bsp.

```
ghci> LT <> GT -- Resultat ist LT
```

- implementieren Sie diese Funktion (unter anderem Namen) durch eine möglichst kurze Fallunterscheidung.
`op x y = case x of ...`
- ist sie kommutativ? assoziativ?
- besitzt die Operation ein linksneutrales Element? ein rechtsneutrales? eine Umkehr-Operation? (ist das Monoid eine Gruppe?)

Testen Sie die Übereinstimmung der Definitionen sowie das Vorliegen der Eigenschaften mit `leancheck`, Bsp.

```
ghci> import Test.LeanCheck
ghci> check $ \ (x :: Ordering) -> (x <> x) == x
```

wie heißt die hier getestete Eigenschaft?

9. (Nachtrag statische Semantik, TODO: das sollte auf eine separate Folie) Beantworten Sie durch den Haskell-Standard (Language Report): warum ist der folgende Ausdruck statisch falsch?

```

-- data Bool = False | True (aus Prelude)
data S = A Bool | B | C S S -- wie oben
case C B (C (A True) B) of { C x (C y x) -> True }

```

Erläuterungen zur Fehlermeldung siehe <https://errors.haskell.org/messages/GHC-10498/>,

aber Verweis auf Standard fehlt dort, selbst suchen unter <https://haskell.org/documentation/>.

Welcher Abschnitt erklärt Fallunterscheidung? Dort wird Grammatik-Variable *pat* verwendet. In welchem anderen Abschnitt stehen deren Regeln? Nach diesen Regeln

steht ein Satz, darin ein Begriff (ein Adjektiv) für eine Eigenschaft, die das Muster im Beispiel eben nicht hat. Für Term-Ersetzungs-Regeln ist es erlaubt, in der logischen Programmierung auch, in der funktionalen üblicherweise nicht, weil die Implementierung des `pattern matching` dann deutlich teurer wäre. Warum?

Aufgaben autotool

1. gesucht ist für das System

```

TRS { variables = [ x, y, z ]
    , rules =
      [ f ( f ( x, y ), z ) -> f ( x, f ( y, z ) )
      , f ( x, f ( y, z ) ) -> f ( f ( x, y ), z )
      ] }

```

eine Folge von Schritten

```

von      f ( a, f ( f ( b, f ( c, d ) ), e ) )
nach    f ( f ( a, f ( b, c ) ), f ( d, e ) )

```

Lösungs-Ansatz:

```

( f ( a, f ( f ( b, f ( c, d ) ), e ) )
, [ Step { rule_number = 1 , position = [ ]
        , substitution = listToFM
          [ (x, a), (z, e), (y, f (b, f (c, d))) ]
        ] }

```

Plan (vorläufig)

- KW 15: Daten (Terme, algebraische Datentypen)
- KW 17: Programme (TRS, Pattern matching)
- KW 19: Beweise, Induktion (cyp)
- KW 20: Funktionen als Daten (λ - dyn. Semantik)
- KW 21: Polymorphie (λ - stat. Semantik)
- KW 23: eingeschränkte Polymorphie (Typklassen, Schnittstellen)
- KW 24: Rekursionmuster

- KW 25: Strictness, Bedarfsauswertung
- KW 26: Datenströme (Iteratoren)
- KW 27: Mengen-Operationen
- KW 28: Zusammenfassung, Ausblick